EXPEDITIOUS SOFTWARE

Software Release Check

Waar ging de tijd van uw laatste release naartoe, en wat kost u dat per jaar?

Expeditious Software
contact@es.nl

Voorbeeldrapport · Platformteam, 120 engineers

UW RESULTAAT

Uw releasewerk kost ongeveer € 59.000 per jaar: 740 uur handwerk, verdeeld over 2 tot 3 producten.

Op basis van 60 releases per jaar van elk 6,5 uur, inclusief het herstellen van mislukte releases, plus 345 uur onderhoud, tegen € 80 per uur.

Uw laatste release duurde ongeveer 3 werkdagen. Mensen waren er samen ongeveer 5 uur mee bezig. De rest was wachten.

De meeste tijd zit in het proces: wachten bij een goedkeuring of change board, 3 teams.

VERBETERINGEN VOOR UW SITUATIE

1. Verplaats goedkeuringen naar de pipeline: geautomatiseerde controles op elke wijziging, en alleen een menselijke goedkeuring waar uw beleid die vereist.
2. Schrap de overdracht: één pipeline die het team zelf start, met een status die iedereen kan zien.
3. Automatiseer de handmatige stappen, te beginnen met de stap die het vaakst voorkomt.

DORA-MOMENTOPNAME

Gebruik dit als uw huidige cijfers, meet maandelijks opnieuw en let op de trend, niet op perfectie.

Deploymentfrequentie

Medium → Wekelijks tot maandelijks

Deploymentfrequentie in ontwikkeling: er zijn releases, maar nog geen doorlopende stroom.

Uw huidige ritme wijst op grotere, minder frequente releases. Richt u op het end-to-end automatiseren van uw deploymentpipeline, minder handmatige controles en kleinere wijzigingen, zodat u van wekelijkse of maandelijkse releases naar minstens wekelijkse en daarna dagelijkse deployments gaat.

Doorlooptijd van wijzigingen

High → 1 dag tot 1 week

Goede doorlooptijd: wijzigingen staan meestal binnen een week in productie.

Om elite doorlooptijden te halen, kijkt u waar wijzigingen wachten: bij code review, in wachtrijen voor testen of bij de releasegoedkeuring. Automatiseer testsuites, stroomlijn goedkeuringen en stimuleer kleinere pull requests, zodat wijzigingen in uren in plaats van dagen van commit naar productie gaan.

Percentage mislukte wijzigingen

Medium → 2 tot 3 van de laatste 10 releases

Stabiliteit in ontwikkeling: een merkbaar deel van de deployments veroorzaakt problemen.

Uw faalpercentage wijst op hiaten in testen, uitrolstrategie of de consistentie van omgevingen. Geef voorrang aan het stabiliseren van testsuites, het verbeteren van pre-productieomgevingen en veiligere deploymentpatronen zoals blue-green of canary releases, zodat minder wijzigingen incidenten veroorzaken.

Hersteltijd van de service

High → 1 uur tot 1 dag

Hoge herstelprestaties: incidenten zijn meestal dezelfde dag opgelost.

Om elite hersteltijden te halen, richt u zich op snellere detectie en duidelijkere playbooks voor de eerste reactie. Standaardiseer alerts op symptomen die gebruikers raken, zorg dat on-call-engineers problematische wijzigingen snel kunnen terugdraaien of uitschakelen, en verminder de afhankelijkheid van handmatige afstemming tijdens incidenten.

VOLGENDE STAP

Een **Release Bottleneck Review** meet dit in twee weken grondig en eindigt in een besluit met de kosten ervan.

Plan een gesprek: book.es.nl/appointment/2